

Programa y Libro de Resúmenes - v2.0

FLISoL Montevideo 2025

<https://wiki.flisol.uy/montevideo/2025>

FESTIVAL LATINOAMERICANO DE INSTALACIÓN DE SOFTWARE LIBRE



FLISOL



2025



25 Y 26 DE ABRIL



ESPACIO COLABORA

ARENAL GRANDE ENTRE URUGUAY Y MERCEDES



CHARLAS TALLERES



MESAS REDONDAS INSTALACIONES



ESCANEA EL QR PARA VER EL PROGRAMA, CHARLAS Y TALLERES



FLISOL.UY



¿Tenés alguna PC o laptop vieja que funcione que querés donar?

Recibimos PCs y Laptops viejas que aún funcionen, para restaurarlas, mejorarlas instalarles distribuciones livianas de GNU/Linux y donarlas a través de las instituciones y colectivos que organizan este evento, a personas que las necesiten para trabajar o estudiar. Podes comunicarte con nosotros por correo a info@flisol.uy

¿Querés instalar GNU/Linux en tu Laptop o PC y querés hacernos alguna consulta?

Si querés instalar GNU/Linux en alguna PC con alguna necesidad especial o querés hacernos conocer el hardware para que planifiquemos mejor la instalación, puedes comunicarte con nosotros por correo a info@flisol.uy contándonos tu situación.

¿Qué público podría estar interesado en asistir al evento?

El evento cuenta con charlas de expositores y expositoras de diversos colectivos e instituciones vinculadas al software libre, cultura libre y derechos digitales. El evento cuenta con charlas que abordan temáticas como: Software y hardware libre, Derechos digitales, Tecnología y sociedad, Educación, Cultura libre, Ciberactivismo.

Código de Conducta

FLISoL es un espacio libre de acoso. Valoramos la participación de cada persona que se acerca a la comunidad del Software Libre y queremos que todas las personas que asistan tengan una experiencia agradable y satisfactoria. Para ello, se espera un respeto mutuo entre todas las personas: quienes asisten, quienes organizan y quienes dan charlas, en todas las etapas del evento, incluyendo la de organización. Para que quede claro lo que se espera, toda persona organizadora, disertante, expositora, asistente o voluntaria deberá seguir el siguiente Código de Conducta. Las personas organizadoras cuidarán la observación de estas normas durante el evento.

No se tolerará la discriminación de las personas que asisten en ninguna forma: de distinciones de género, de orientación sexual, de discapacidad, de aspecto físico, de complejión física, de etnia, de religión, o de cualquier otro forma de discriminación.

Se amable con las demás personas. No insultes o desprecies a otras personas que asistan por saber menos que vos o no saber. A las personas asistentes o voluntarias que infrinjan estas normas se les pedirá que abandonen el espacio del festival, siendo suficiente para ello el criterio de las personas que organizan el FLISoL en esta sede.

Consideramos conductas inapropiadas para FLISoL:

- Realizar actos violentos o discriminatorios de cualquier índole, en especial según la Ley de Violencia Hacia Las Mujeres Basada en Género, Ley N° 19580 artículo 6.
- Seguir, acosar o intimidar deliberadamente a alguna persona.
- Fotografíar o grabar a alguien sin su consentimiento fuera del ámbito de las actividades llevadas a cabo.
- Interrumpir continuamente charlas o talleres.
- Cualquier contacto físico inapropiado.
- Promover o fomentar cualquiera de las anteriores.

Si no querés que te tomen fotografías o te filmen pedí una identificación (gafete o calco) “NO FOTO” al ingresar al evento, o llevá la tuya y colocala en un lugar visible en tu ropa o llevála colgando. Si ves que alguien está incumpliendo este código de conducta o alguna persona está siendo acosada, por favor comunicate inmediatamente con alguien de la organización de la sede de este FLISoL, que estarán debidamente identificados. Gracias por hacer de este evento abierto un espacio libre, amigable y sin violencia.

Lista de Resúmenes

1. Hablemos sobre Inteligencia Artificial con Inteligencia Natural
2. Cifrado seguro y multiplataforma con GPG
3. Blockchain Libre: Democratizando el Futuro con Software Abierto
4. Collapse OS: Un sistema operativo post-apocalíptico
5. Dando soporte a software de código abierto
6. El futuro de la administración de sistemas en la Generación Z
7. MIXXX - Software libre y de código abierto para DJing
8. Inteligencia Artificial ¿Revolución o Burbuja? El rol del Software Libre
9. Personas por encima de los procesos: una presentación del Proyecto LibreOffice para América Latina

Lista de Talleres

1. ¿Cómo convertir las contribuciones a Wikimedia en un Juego?
2. Domina Tu Propia IA: Taller de Configuración y Uso Local A cargo de: Daniel Zipitría

Actividades

1. Lan Party: partidas de juegos libres en red
2. Install Fest: instalacion de software libre y sistemas operativos GNU/Linux
3. Espacio Abierto de la Comunidad
4. Debian Bug Squashing Party
5. ChipTune
6. Conversatorio de la comunidad

Lista de Stands

1. Wikimedistas de Uruguay
2. Generación Nerd

Charlas

1. Hablemos sobre Inteligencia Artificial con Inteligencia Natural

- Expone: Fermín Barboza (LinuxPay)
- Duración: 40'

La charla, se plantea como un espacio participativo para reflexionar colectivamente sobre los desafíos, límites y oportunidades que plantean las IA hoy. Se propone una introducción al mundo de la Inteligencia Artificial, con especial foco en DeepSeek, una IA de código abierto. Se destacan características relevantes de este tipo de herramientas, especialmente su enfoque basado en software libre y su forma de aprendizaje. Algunas de las interrogantes orientadoras de este espacio son: ¿cómo sacarle el jugo a las IA?, ¿cuándo conviene usarlas y cuándo no?, ¿existe una forma correcta de utilizarlas?, ¿hay ámbitos donde no se deberían emplear?, ¿qué impacto tienen en la academia, el trabajo o el arte?, ¿qué implicancias traen en materia de seguridad, ciberdelincuencia y regulación?, ¿y qué rol juegan los programadores en este nuevo escenario?

2. Cifrado seguro y multiplataforma con GPG

- Expone: Ignacio Villarino (FLISoL)
- Duración: 20'

Supongamos que trabajamos en una empresa, o tenemos nuestro propio negocio, o cualquier tipo de situación en el que debamos enviar información muy importante de manera rápida y a largas distancias, en este contexto no podríamos entregarla en persona, y entregarla por alguna instancia de comunicación digital moderna, si bien es rápido, en muchas ocasiones no es lo más privado. Para este tipo de situaciones y muchas más, una solución y herramienta super útil es GPG, el cuál nos permite encriptar archivos a través de claves y descryptarlos con estás mismas. Aprenderemos a usar este increíble y muy útil software en Linux.

3. Blockchain Libre: Democratizando el Futuro con Software Abierto

- Expone: Mauricio Sosa Giri (PizzaDAO)
- Duración: 50'

El Software Libre ha sido el motor de innovación y accesibilidad en múltiples áreas tecnológicas, y Blockchain no es la excepción. Esta charla explorará cómo las tecnologías descentralizadas, combinadas con los principios del Software Libre, están transformando la forma en que construimos aplicaciones, gestionamos datos y democratizamos el acceso a herramientas financieras y sociales.

4. Collapse OS: Un sistema operativo post-apocalíptico

- Expone: Santiago Roland (Undernet Uruguay)
- Duración: 40'

Nuestra vida cotidiana está absolutamente permeada y atravesada por la tecnología y se sostiene gracias a que se satisfacen muchas condiciones que hoy damos por sentado, como la energía, recursos minerales, cadenas de suministros, etc. ¿Que pasaría si alguno de estos factores que determinan el devenir de la civilización moderna, se interrumpiera o fallara? Algunos autores plantean que la civilización moderna simplemente colapsaría. Collapse OS es un proyecto de un sistema operativo para dispositivos de 8-bits programado en FORTH con la intención de poder reiniciar la tecnología post-colapso, devolviendo la posibilidad de programar micro-controladores y otros dispositivos imprescindibles para la vida moderna, como un panel foto-voltaico, o el riego automático de una huerta. En esta charla presentamos el proyecto, sus argumentos y sus resultados, mirando con el ojo latinoamericano y viendo que preguntas interesantes nos plantea y nos deja, en el marco de nuestra relación con la tecnología.

5. Dando soporte a software de código abierto

- Expone: Jorge Merlino (Canonical)
- Duración: 20'

A partir de la experiencia de trabajo en Canonical, se abordará la tarea realizada en torno al soporte de todo el software distribuido por Canonical/Ubuntu, del cual la mayor parte es open source. Se presentará cómo funciona dicho soporte en la intersección entre una empresa y la comunidad.

6. El futuro de la administración de sistemas en la Generación Z

- Expone: Francisco Zadikian (GNLUG)
- Duración: 20'

El rol del administrador de sistemas ha ido evolucionando con el tiempo, y con la democratización del acceso a la información, se ha dado paso a mentes cada vez más jóvenes. Esas mentes son las de mis compañeros y la mía. Esta charla aborda brevemente la historia de la administración de sistemas, cómo las nuevas generaciones están transformando el rol de acuerdo a sus ambiciones y cómo involucrarlas en la comunidad del software libre.

7. MIXXX - Software libre y de código abierto para DJing

- Expone: Maria Shishmareva (Haaga-Helia University, FLISoL)
- Duración: 50'

En esta charla, exploraré cómo MIXXX proporciona a los DJs herramientas profesionales sin las restricciones de licencias privativas. Como DJ con cinco años de experiencia (tres de ellos utilizando MIXXX), compartiré mi transición del software propietario al de código abierto, resaltando las capacidades de MIXXX, su desarrollo impulsado por la comunidad y por qué representa un cambio de paradigma para DJs de todo el mundo. También hablaré sobre mi rol como la primera diseñadora de contenido y estrategia de marketing de MIXXX, mi canal de YouTube @MashaSoftDJ (donde grabo sesiones completas de DJ con MIXXX) y mis videos cortos en formato vertical para promover la cultura del software libre. Además, compartiré mi historia personal sobre cómo me adentré en el mundo del código abierto a pesar de no ser programadora y cómo otros pueden contribuir, ya sea a través del código, el diseño o la creación de contenido.

8. Inteligencia Artificial ¿Revolución o Burbuja? El rol del Software Libre

- Exponen: Daniel Zipitría (Cilan)
- Duración: 50'

La inteligencia artificial se ha convertido en la revolución tecnológica del momento, transformando industrias y nuestra vida cotidiana. Sin embargo, frente al entusiasmo mediático, surge la pregunta: ¿es una burbuja o un avance real con impacto duradero? Exploraremos qué es realmente la IA, sus implicaciones sociales y éticas, y qué futuro nos espera con su desarrollo acelerado. Desde sesgos algorítmicos hasta cambios laborales, es crucial entender tanto sus oportunidades como sus riesgos. En la parte técnica, analizaremos los principales tipos de modelos de IA, como los modelos de lenguaje (LLMs), visión por computadora, generación de imágenes y audio, destacando las opciones de código abierto disponibles. También revisaremos el hardware necesario para ejecutarlos, desde GPUs hasta nuevos chips especializados, y qué modelos pueden correrse localmente en una computadora personal. La charla culminará con una demostración en vivo, comparando resultados entre modelos en la nube y locales, para mostrar el potencial real de la IA accesible y abierta.

9. Personas por encima de los procesos: una presentación del Proyecto LibreOffice para América Latina

- Expone: Gustavo Pacheco (LibreOffice)
- Duración: 50'

El proyecto LibreOffice es uno de los proyectos de Software Libre más grandes e importantes del mundo, brindando diversas oportunidades de contribución voluntaria o institucional. En esta charla, las áreas de actividad del proyecto se presentarán de una manera diferente: a partir de los miembros iberoamericanos que, con mucha dedicación y capacidad, participan en la construcción de un proyecto de alcance global.

Talleres

T.1 ¿Cómo convertir las contribuciones a Wikimedia en un Juego?

- Modera: Julio y Nat (Wikimedistas de Uruguay)

Hay miles de aplicaciones - en muchos lenguajes diferentes - que ayudan a Wikimedistas alrededor del mundo a que sus horas de contribución al conocimiento libre sean más eficientes y amenas. Hay bots para corregir errores de tipeo en los artículos de Wikipedia, juegos que ayudan a que las imágenes de Wikimedia Commons sean más accesibles... Si te gusta programar, seguro alguna vez se te ocurrió algo que hacer con el vastísimo contenido libre de los proyectos Wikimedia. ¡Empecemos por crear un jueguito! En este taller vas a idear y desarrollar una API para The Distributed Game, un juego que ayuda a expandir y mejorar la información disponible Wikidata, la base de conocimientos hermana de Wikipedia. ¡El mejor juego se lleva un premio! Y además, te vas con un panorama de herramientas, ayuda, e inspiración para contribuir con otros proyectos y desarrollar los que se te ocurran. Este taller requiere conocimientos básicos de programación (tu elegís el lenguaje: sugerimos Python, Node o PHP). Para agilizar el taller, si tenés oportunidad, un par de días antes create una cuenta y solicitá una membresía en Toolforge. Para ir calentando motores recomendamos este video. Taller dictado por Julio y Nat de Wikimedistas de Uruguay

T.2 Domina Tu Propia IA: Taller de Configuración y Uso Local

- Modera: Daniel Zipitría (CILAN)

Laboratorio de IA para explicar de forma práctica como correr algoritmos de IA en maquinas locales.

Actividades

Lan Party: partidas de juegos libres en red

- Dia: Viernes y Sábado
- Moderan: Resistencia Programada

Se pondrá a disposición un servidor local en la red LAN con los siguientes juegos libres para que las personas puedan probarlos, jugar partidas con otros players, discutir aspectos técnicos de los juegos y del servidor, edición de parámetros de juego, etc

Los juegos propuestos son los siguientes:

- Minetest: juego de mundo abierto voxel, clon de Minecraft. URL: <https://www.minetest.net/>
- OpenArena: FPS con motor gráfico Queke3 libre. URL: <http://www.openarena.ws>
- OpenRA Dune 2000: Juego de estrategia, clon de Red Alert. URL: <https://www.openra.net/>
- Teeworlds: Juego de combate 2D clon de Worms. URL: <https://www.teeworlds.com/>
- SuperTuxKart: Juego de carreras 3D clon del SuperMarioKart. URL: <https://supertuxkart.net>

Install Fest: instalación de software libre y sistemas operativos GNU/Linux

- Dia: Viernes y Sábado
- Moderan: Equipo FLISoL

Se harán instalaciones de sistemas operativos libres GNU/Linux, software libre de ofimática, diseño, etc. También software para el sistema operativo Android para teléfonos inteligentes (no se harán flasheos de teléfonos).

High End

- Manjaro KDE/GNOME
- Linux Mint CINNAMON/MATE
- openSUSE Leap/Tumbleweed
- Fedora Workstation/KDE Spin
- Debian KDE/GNOME
- Kubuntu/KDE Neon
- Ubuntu

Medium End

- Manjaro XFCE
- Linux Mint XFCE
- Debian XFCE
- Trisquel

Low End

- MX Linux
- AntiX
- Lubuntu
- Xubuntu
- Debian/Devuan CLI

Espacio Abierto de la Comunidad

- Día: Viernes

Durante toda la tarde del viernes estará disponible un espacio pensado para el encuentro, la conversación y el intercambio libre entre personas, colectivos y comunidades vinculadas al software libre y la cultura libre. No se trata de un espacio con una programación fija, sino de un lugar para que surjan charlas espontáneas, arreglos improvisados o encuentros organizados por fuera de la grilla. La invitación es a aprovechar este espacio para conectar con otras personas, compartir ideas, proyectos, dudas o simplemente conversar. Creemos que generar este tipo de condiciones abiertas tiene una potencia especial: habilita formas de participación que no siempre entran en una charla formal o en un taller programado, y deja margen para que, desde ahora hasta el día del evento, puedan ir surgiendo propuestas o acuerdos para encontrarse allí. El espacio está disponible. La comunidad lo activa.

Debian Bug Squashing Party

- Día: Viernes
- Modera: Santiago Ruano Rincón (Debian Foundation)

¿Querés ayudar a publicar la próxima versión de Debian? ¿Te interesaría aplastar unos cuantos bichos?. Animate a participar de la fiesta de aplastamiento de bichos de Debian durante el próximo FLISOL de Montevideo, el viernes 25 de abril 2025.

¿Qué necesitás?

- Ayuda tener conocimientos previos en empaquetado debian. Si no los tienes, éste es un buen tutorial: <https://www.debian.org/doc/devel-manuals#packaging-tutorial>
- Traer tu computadora, con Debian ya instalado
- Buen humor ;-)

Si tienes dudas, no dudes en preguntar en el canal IRC `#debian-latam` en `irc.oftc.net`. (Disponible en matrix via bridge: `#_oftc_#debian-latam:matrix.org` Más información en <https://wiki.debian.org/BSP/2025/04/LatinAmerica>

ChipTune

- Día: Viernes
- Modera: Krakatoa (Pungas de Villa Martelli)

Un espacio para escuchar y disfrutar música chiptune, módulos MIDI, Linux e interfaces de audio. La propuesta incluye una muestra musical y un acercamiento a las tecnologías que hacen posible estas creaciones, todo utilizando herramientas de software libre. Ideal para quienes quieran curiosear, aprender o simplemente dejarse llevar por los sonidos digitales.

Conversatorio de la Comunidad

- Día: Viernes
- Modera: FLISoL

Un espacio para intercambio entre comunidades y organizaciones sociales para potenciar proyectos y actividades en común.

Stands

Wikimedistas de Uruguay

Stand en el que se muestran algunos proyectos de software libre que hemos desarrollado en los últimos años como Paulina, Microtarefas de Commons y Wikicurricula. El objetivo es invitar a los participantes de Flisol a utilizar y contribuir con los proyectos y, eventualmente, a formar parte de la comunidad de Wikimedistas de Uruguay.

Generación Nerd

Stand a cargo de Santiago Roland (Undernet Uruguay) y Francisco Zadikian (GNLUG) destinado a rendir homenaje a grandes piezas tecnológicas de software y hardware entre las cuales se encuentran:

- Laptops a prueba de obsolescencia programada (Panasonic Toughbooks CF-19, CF-31 y CF-53)
- PCs viejas corriendo sistemas actuales (Dell Precision 530MT con Slackware 15 32-bits)
- Handhelds corriendo distribuciones minimalistas de GNU/Linux (NEC MobilePro 900 corriendo Jornada Linux Mobile Edition - JLiME)
- Demostración de Slackware Linux y juegos retro como el Chocolate-Doom, OpenTyrian, OpenInvaders, OpenArena entre otros.
- Demostración del Teclado Dvorak Español, con medidor de velocidad WPM y exposición de teclados modificados

Comité Organizador FLISoL Montevideo 2025

- Francisco Zadikian (GNLUG)
- Mauricio Sosa Giri (PizzaDAO)
- Maria Shishmareva (FLISoL)
- Wilquer De Mello (Resistencia Programada)
- Alexia Rodriguez (La Familia Godotera - ex ForoGodot)
- Fermín Barboza (LinuxPay)
- Felipe Lenzi (FLISoL)
- Álvaro Esperón (FLISoL)
- Gastón Hannay (FLISoL)
- Felipe Sosa (FLISoL)
- Odorico Velázquez Colectivo (PeCulyAr)
- Fátima Castiglione Maldonado (FLISoL)
- Santiago Roland Alvarez (Undernet Uruguay)

Agradecimiento especial A la Intendencia de Montevideo por cedernos el Espacio Colabora que nos permitió realizar este evento.

Diseño gráfico Comisión de Comunicación de FLISoL Montevideo.

VIERNES 25/4			
HORA	ACTIVIDADES		
	SALON A	SALON B	LIVING
14.00 - 14.15	Recepción y Apertura		
14.15 a 16.00	Debian Bug Squashing Party	Instalaciones LAN Party ChipTune Encuentro de la Comunidad	
16.00 a 18.00	Conversatorio de La Comunidad		continua...
18.00 a 19.15	(Wikimedistas de Uruguay) ¿Cómo convertir las contribuciones a Wikimedia en un Juego?		Debian Bug Squashing Party
19.30 a 20.45	(Daniel Zipitría) Domina tu propia IA		
20.45 a 20.50	Clausura y anuncios para el Sábado		

SÁBADO 26/4			
HORA	CHARLAS	CONTINUADAS	STANDS
	SALA DE CONFERENCIAS	SALON A	SALON B
9.00 a 9.15	Apertura		
9.15 a 9.55	(F. Barboza) Inteligencia Artificial	Instalaciones LAN Party	Wikimedistas de Uruguay Generacion Nerd
10.00 a 10.20	(I. Villarino) Cifrado Seguro con GPG		
10.25 a 10.45	(J. Merlino) Soporte Código Abierto		
10.45 a 11.35	(M. Sosa Giri) Blockchain Libre		
11.35 a 12.15	(S. Roland) Collapse OS		
12.15 a 13.00	Intervalo / Almuerzo		
13.00 a 13.25	(F. Zadikian) Sysadmins de la Gen Z	Instalaciones LAN Party	Wikimedistas de Uruguay Generacion Nerd
13.25 a 14.15	(M. Shishmareva) Software Libre para DJ-ing		
14.15 a 15.05	(D. Zipitría) IA ¿Revolución o Burbuja?		
15.05 a 15.55	(G. Pacheco) LibreOffice para América Latina		
15.55 a 16.55	MESA REDONDA		
16.55 a 17.00	Palabras de Clausura		

Licencia Creative Commons BY-SA

Usted es libre de:

- Compartir — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato para cualquier propósito, incluso comercialmente.
- Adaptar — remezclar, transformar y construir a partir del material para cualquier propósito, incluso comercialmente. La licenciente no puede revocar estas libertades en tanto usted siga los términos de la licencia

Bajo los siguientes términos:

- Atribución — Usted debe dar crédito de manera adecuada , brindar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios . Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo de la licenciente.
- CompartirIgual — Si remezcla, transforma o crea a partir del material, debe distribuir su contribución bajo la la misma licencia del original.
- No hay restricciones adicionales — No puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otras a hacer cualquier uso permitido por la licencia.

Avisos:

No tiene que cumplir con la licencia para elementos del materiale en el dominio público o cuando su uso esté permitido por una excepción o limitación aplicable.

No se dan garantías. La licencia podría no darle todos los permisos que necesita para el uso que tenga previsto. Por ejemplo, otros derechos como publicidad, privacidad, o derechos morales pueden limitar la forma en que utilice el material.

